

Un ver dans la pomme

Par Méryn D'urden

Aujourd'hui deux membres de la compagnie ont décidé de partir vers une aventure bien particulière.

En effet Liek veut retrouver son mentor, une Elfe du nom de Allydenma qu'il n'a pas revu depuis plus de 50 ans. J'ai donc décidé de l'accompagner, je ne saurais laisser mon ami seul sur cette route qui mène vers Vivane.

Nous en avons profité pour engager un adepte adroit de ses mains... Conseillés par Symbella, nous rencontrons Drako dans notre taverne favorite. Nous l'engageons et rapidement les Chasseurs de l'Aube repartent à l'aventure. Direction Kratas puis Crête Griffes où Allydenma a été vue pour la dernière fois. A priori elle aurait été engagée par un érudit Théran dénommé Rilus ou Rilis...

Voyage en navire aérien jusqu'à Kratas puis à cheval vers Crête Griffes. Sur le chemin nous sommes retardés par des Ecorcheurs Orcs, très bien cela nous a permis de nous dérouiller un peu et de tester notre nouveau compagnon...

un peu plus loin nous croisons un village en cendre, sans aucun survivant. Liek trouve une piste de cavaliers quittant ce pauvre village. Nous faisons les cérémonies d'usages et repartons sur nos gardes. Toujours sur la route menant à Crête Griffes, un homme en noir est étendu sur le bas côté avec la tête séparée de son corps. Étrangement, il est habillé comme un légionnaire du crépuscule.

Encore plus sur nos gardes, nous repartons puis nous remarquons dans la soirée un campement dans une clairière à l'orée d'un bois. Drako part y jeter un œil et en effet ce sont nos cavaliers. Il y a 2 nains, un guerrier et un magicien, un T'srang maître d'arme, un archet Orc et une humaine avec des animaux. Cependant, Drako se fait repérer par une chouette hulotte à gros yeux, mais il a eut le temps de s'apercevoir que le magicien avait caché un petit coffre.



Nous nous présentons alors à eux et leurs demandons de pouvoir profiter de leur campement.

Lors de ma présentation, je remarque que le T'skrang recule comme pour cacher quelque chose, je lui fait la remarque mais il ne m'en dit pas plus, étrange.

Nous découvrons alors que ce sont bien des légionnaires et qu'ils ont effectivement détruit le village car pour eux il était « Maudit ».

J'ai voulu faire quelques passes d'armes avec le T'skrang, mais comme je m'en doutai, ce fût bref même avec un fleuret que je n'ai plus pratiqué depuis longtemps, le T'skrang n'a pu résister à mon premier assaut.

Le lendemain nous faisons route avec eux, j'essaye d'entamer la discussion mais ils ne sont pas très loquaces et à 1/2 journée de Crête Griffé, nous faisons halte pour la nuit.

Pendant notre tour de garde, toujours effectué par deux, Drako ne reviens pas de sa pose « pipi » alors qu'il était accompagné du guerrier nain qui, lui, revient seul. Je prévient Liek qui part à la recherche de Drako.

C'est un piège, les légionnaires m'encerclent et me menacent. Mais malgré leur nombre et leur magie, je me montre sans pitié face à leur lâcheté, aidé de mon lien avec Liek qui peut encaisser quelques coups pendant qu'il se trouve dans la forêt.

Je commence par le magicien qui malgré ses sorts ne peut échapper à mon épée, puis je m'occupe du maître d'arme et du guerrier nain.

Pendant ce temps Liek et Drako réapparaissent et s'occupent de la maîtresse des animaux. Il ne reste que l'archet que je blesse gravement, puis Liek réussit à l'assommer.



En fouillant nos adversaires, je trouve sur le T'skrang une dague aux armoiries de ma famille.

Nous trouvons le petit coffre sur le magicien mais l'orc ne veut pas nous en dire plus.

Comme Les Chasseurs de l'Arube sont miséricordieux, nous le soignons et partons à Crête Griffé à la recherche d'un temple de Garlen. Le prêtre s'occupe de finir de soigner l'orc en nous montrant son approbation. Il nous confirme aussi que le coffret est marqué et nous conseille de le brûler, ce qui fût fait sans délai.

Pour remercier le temple nous leur laissons un cheval de monte que nous avons récupéré. En même temps Liek se renseigne sur son mentor et a la confirmation qu'elle est repartie vers Kratas. Je crois qu'elle était en relation avec un Elfe de sang...

Maintenant, il va falloir retourner à Kratas avec 11 chevaux, et tout un attirail. Une vraie caravane ...

Méryn D'urden

